**Módulo 1: Introdução ao Playwright**

1. **O que é o Playwright?**
   * Explicação do Playwright e seu propósito (automação de navegação, testes end-to-end).
   * Comparação com outras ferramentas de automação (Selenium, Cypress, etc.).
2. **Instalação e Configuração**
   * Como instalar o Playwright.
   * Dependências necessárias (Node.js, navegador para testes).
   * Criando o primeiro projeto.
   * Configuração do ambiente de desenvolvimento.
3. **Configuração de um Projeto Básico com Playwright**
   * Iniciando um novo projeto.
   * Como usar o Playwright para abrir uma página da web.

**Módulo 2: Primeiros Passos com Playwright**

1. **Navegação Básica**
   * Como abrir páginas.
   * Navegar entre diferentes páginas e tabs.
   * Esperar carregamento de páginas.
2. **Seletores e Interação com Elementos**
   * Como localizar elementos usando seletores (CSS, XPath).
   * Interagir com elementos: clicar, digitar, selecionar opções.
   * Exemplos de interações básicas com formulários.
3. **Capturando Dados e Validando Elementos**
   * Como verificar se um elemento está presente ou visível.
   * Extrair texto e outras informações de elementos.
   * Validar o conteúdo da página.

**Módulo 3: Avançando com Playwright**

1. **Testes Assíncronos e Esperas**
   * Introdução ao comportamento assíncrono no Playwright.
   * Uso de comandos como waitForSelector, waitForEvent, etc.
   * Gerenciamento de tempos de espera dinâmicos (evitar falhas por tempo de carregamento).
2. **Captura de Screenshots e Gravando Vídeos**
   * Como tirar screenshots de páginas ou elementos.
   * Como gravar vídeos das sessões de teste.
3. **Execução em Múltiplos Navegadores e Plataformas**
   * Testar em diferentes navegadores (Chromium, Firefox, WebKit).
   * Como executar testes em diferentes dispositivos (mobile, desktop).

**Módulo 4: Testes Automatizados com Playwright**

1. **Estrutura de Testes com Playwright**
   * Configuração de ambiente para testes (JUnit, Mocha, etc.).
   * Como escrever e executar testes automatizados simples.
2. **Assertions e Validações**
   * Usando asserts para validar comportamentos esperados.
   * Testar resultados de navegação e interações.
3. **Testes de UI e Testes de API**
   * Usar Playwright para testar APIs (se aplicável ao contexto do curso).
   * Testes de interface gráfica de usuário (UI).

**Módulo 5: Boas Práticas e Conclusão**

1. **Estrutura de Projetos e Manutenção**
   * Como organizar testes para escalabilidade e manutenibilidade.
   * Dicas para criar testes robustos e evitar problemas comuns.
2. **Execução de Testes em Ambiente de CI/CD**
   * Como integrar Playwright com ferramentas de integração contínua (GitHub Actions, Jenkins, etc.).
3. **Próximos Passos**
   * Recursos adicionais para aprendizado contínuo (documentação oficial, comunidades, etc.).

**Bônus**

* **Desafios Práticos**
  + Propor atividades e mini projetos que permitam os alunos a aplicar o que aprenderam, como automatizar uma tarefa simples na web (preencher um formulário, navegar em uma lista de itens, etc.).

**Materiais Extras:**

* **Exercícios práticos**: Forneça exemplos e exercícios para cada seção do curso.
* **Código Fonte**: Disponibilize o código exemplo para que os alunos possam seguir e experimentar.

Lembre-se de que, como é um curso introdutório, deve-se garantir que o conteúdo seja acessível e bem explicativo. O Playwright é uma ferramenta poderosa, mas a ideia é não sobrecarregar os alunos com detalhes excessivos e, ao mesmo tempo, fornecer uma base sólida para que eles possam avançar em seus próprios projetos e estudos.

Boa sorte com o seu curso!